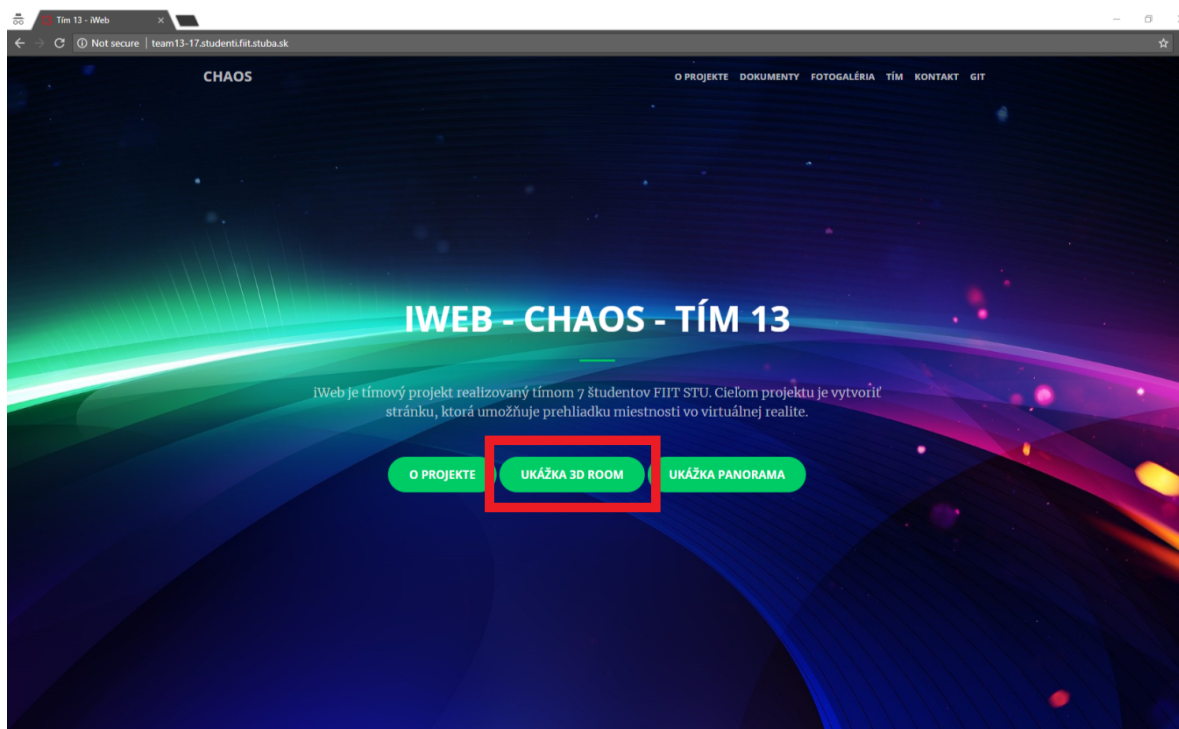


POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

SPUSTENIE APLIKÁCIE

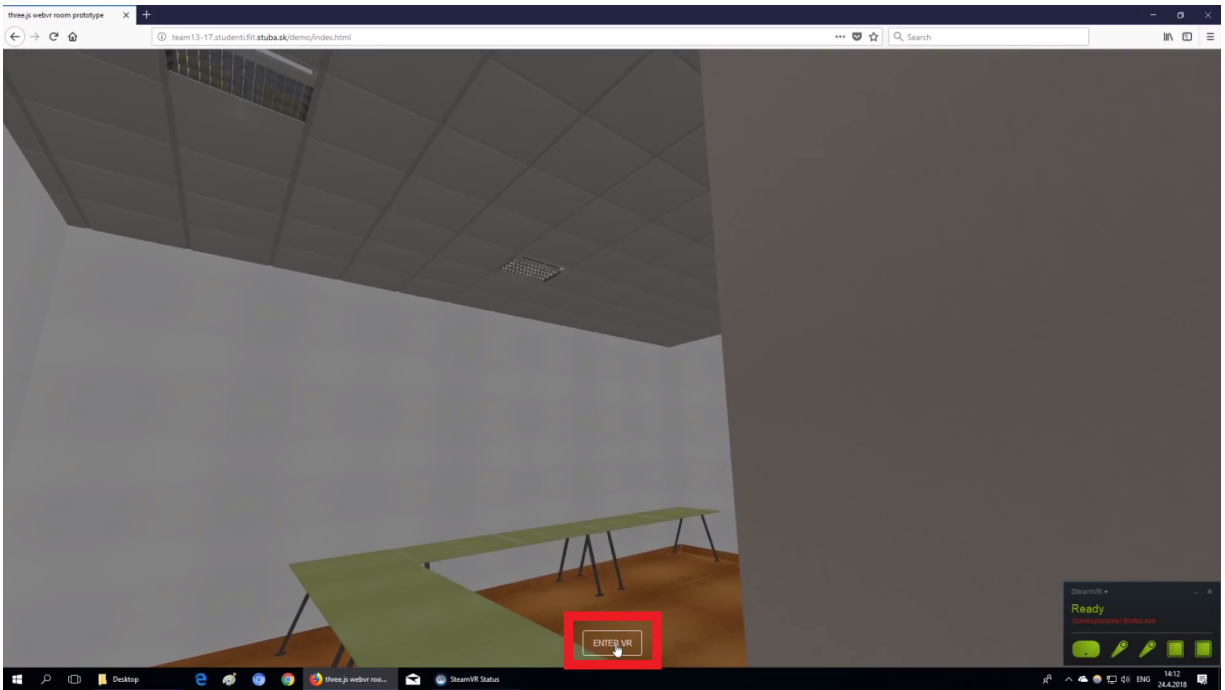
Ukážku nášho prototypu môžeme nájsť na webovej stránke ¹. Po kliknutí na tlačidlo „UKÁŽKA 3D ROOM“ spustíme finálnu verziu aplikácie.



Obr. 1 Úvodná stránka projektu

Načítanie aplikácie trvá niekoľko sekúnd nakoľko obsahuje detailne modely objektov a miestnosti. Samotnú virtuálnu prehliadku spustíme kliknutím na tlačidlo „ENTER VR“

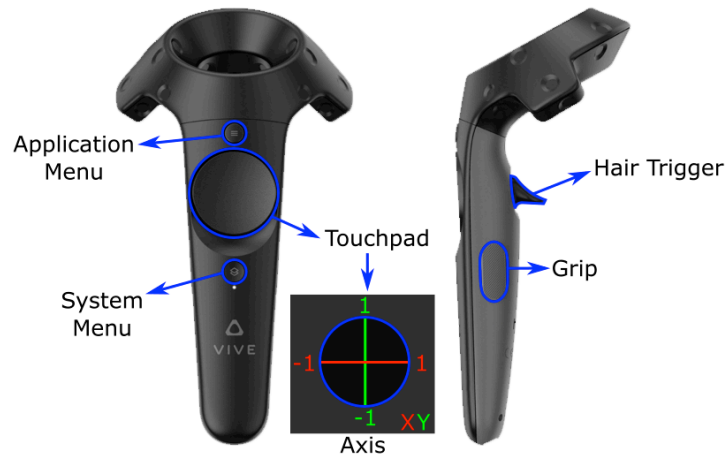
¹ <http://team13-17.studenti.fiit.stuba.sk/>



Obr. 2 Podstránka s aplikáciou

POHYB V PRIESTORE

Po kliknutí na tlačidlo “ENTER VR” a nasadení virtuálnych okuliarov sa ocitneme v 3D priestore reprezentujúcom miestnosť 3D Labu na Fakulte informatiky a informačných technológií. Všetky interakcie, ktoré v tomto virtuálnom priestore môžeme vykonávať je možné uskutočniť pomocou ovládačov. Ovládače zapneme stlačením Systémového tlačidla na ovládači. Po zapnutí ovládače vydajú zvuk a kontrolná LED dióda pod tlačidlom sa rozsvieti.



Obr. 3 Popis tlačidiel ovládača

Pohyb vo virtuálnom priestore je realizovaný teleportáciou. Pre teleportáciu je potrebné namieriť ovládač na miesto na zemi kam sa chceme teleportovať. Následne je potrebné stlačiť **Touchpad**.



Obr. 4 Ukážka lúča počas teleportácie

INTERAKCIA V PRIESTORE

Ukázaním ovládačom na konkrétny objekt je možné s ním interagovať. Ak počas toho ako ukazujeme na nejaký objekt stlačíme **Trigger**, tak sa zobrazia informácie o danom objekte, napríklad textová informácia, obrázok, video, alebo 360° video. Ak chceme zobrazenie informácie zrušiť, je potrebné znova stlačiť **Trigger** tlačidlo.



Obr. 5 Zobrazená informácia po stlačení Trigerra

Ak počas ukazovania na objekt stlačíme **Trigger** a držíme môžeme s objektom pohybovať.



Obr. 6 Pohyb objektom počas držania Triggera

Ak ukazujeme na predmet v priestore a stlačíme **Grip** tlačidlo, tak sa daný objekt automaticky premiestni do našej ruky a môžeme si ho detailnejšie pozrieť.



Obr. 7 Ukážka pritiahnutia si objektu

VYPNUTIE APLIKÁCIE

Vypnutie aplikácie veľmi jednoduché. V prípade ak vo virtuálnej prehliadke budeme chcieť o chvíľu pokračovať, tak stlačíme tlačidlo „EXIT VR“ v strede obrazovky. To vypne virtuálnu prehliadku. Ak však vo virtuálnej prehliadke už nechceme pokračovať a nechceme robiť ani nič na stránke, tak môžeme jednoducho zavrieť príslušnú kartu, alebo celý prehliadač.

